python et turtle

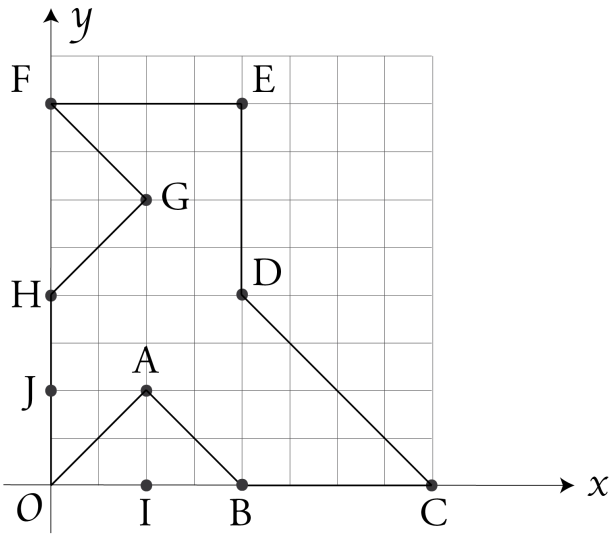
Instructions du module turtle

Commande	Effet
reset( )	On efface tout et on recommence
down( )	Abaisser le crayon (pour dessiner)
up( )	Relever le crayon (pour avancer sans dessiner)
forward(distance) ou fd( )	Avancer d'une distance donnée
left(angle) ou lt( )	Tourner à gauche d'un angle donné en degrés
right(angle) ou rt(angle)	Tourner à droite
goto(x, y)	Déplace la tortue au point de coordonnées (x ; y)
done( )	Attend que l'utilisateur ferme la fenêtre

La fenêtre d'affichage est munie d'un repère orthogonal $(O; x, y)$ tel que ci-dessous. Les dimensions par défaut de cette fenêtre sont 950 pixels (largeur) × 800 pixels (hauteur).

test

1. Déterminer la valeur exacte de la longueur L de la diagonale d'un carré de côté 50.
2. On considère la cocotte ci-dessous pour laquelle OI = OJ = 50.



Coder cette cocotte (écrire une fonction qui trace cette cocotte) à l'aide du langage Python et du module turtle, afin de pouvoir créer des motifs répétitifs tel que ci-dessous, par exemple.
Le code sera testé sur le pop et recopié proprement sur une feuille restituée avec les réponses aux questions 1 et 2.

