

# synthèse autour des vecteurs

## Caractérisation d'un vecteur du plan

Un vecteur est un objet mathématique abstrait caractérisable par trois paramètres :

- sa direction,
- son sens, et
- sa norme.

## Translation et vecteur

La transformation du plan qui associe à un point A un point B est appelée translation de vecteur  $\vec{AB}$ .

## Notation

La notation  $\vec{AB}$  désigne un vecteur dirigé du point A (origine) vers le point B (extrémité). Sa norme ou longueur est notée  $\|\vec{AB}\|$ . Il s'agit simplement de la distance  $AB$ .

La notation  $\vec{u}$  désigne un vecteur dont la norme est notée  $\|\vec{u}\|$ .

Les notations  $\vec{AB}$ ,  $\vec{CD}$  et  $\vec{u}$ , par exemple, peuvent désigner un même vecteur. Dans ce cas, on écrit :  $\vec{AB} = \vec{CD} = \vec{u}$ .  $\vec{AB}$ ,  $\vec{CD}$  et  $\vec{u}$  sont trois représentants distincts d'un même vecteur.

On notera par exemple :  $\vec{AB} = -\vec{BA}$  car le vecteur  $\vec{AB}$  a mêmes direction et norme que le vecteur  $\vec{BA}$  mais sens contraire.

Écrire que  $\vec{u} = 3\vec{AB}$  revient à dire que  $\vec{u}$  et  $\vec{AB}$  ont même sens et même direction, mais que la norme de  $\vec{u}$  est trois fois plus grande que la norme de  $\vec{AB}$ .

## Propriétés

- Dire que  $\vec{AB} = \vec{CD}$  revient à dire que le quadrilatère ABDC est un parallélogramme.
- Dire que  $\vec{AB} = \vec{CD}$  revient à dire que les segments [AD] et [BC] ont même milieu.

## Somme de deux vecteurs

La translation de vecteur  $\vec{AB}$ , suivie de la translation de vecteur  $\vec{BC}$ , associe au point A le point B, puis au point B le point C. On dit qu'il s'agit de la translation de vecteur  $\vec{AB} + \vec{BC}$ . Cette translation n'est rien d'autre que la translation de vecteur  $\vec{AC}$ .

Autrement dit, on a :  $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$ .

Cette relation est appelée **relation de Chasles**.

## Deux vecteurs particuliers : $\vec{i}$ et $\vec{j}$

Les vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  ont tous deux une norme (longueur) égale à 1 unité.

$\vec{i}$  est horizontal et dirigé de la gauche vers la droite.

$\vec{j}$  est vertical et dirigé du bas vers le haut.

On dit que  $(\vec{i}, \vec{j})$  est une base orthonormée de vecteurs du plan.

### Décomposition d'un vecteur

Tout vecteur  $\vec{u}$  du plan s'exprime d'une manière unique à l'aide des vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ .

On dit que :  $\vec{u}$  est une combinaison linéaire des vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ .

On a donc, pour tout vecteur  $\vec{u}$  du plan,  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ ,  $x$  et  $y$  étant appelées coordonnées vectorielles du vecteur  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

On écrit :  $\vec{u}$  a pour coordonnées vectorielles  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

### Cordonnées d'un vecteur

Soient A et B deux points de cordonnées cartésiennes connues dans un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées vectorielles  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

Soit M un point de cordonnées cartésiennes  $(x; y)$  connues dans un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

Le vecteur  $\overrightarrow{OM}$  a pour coordonnées vectorielles  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

### Norme d'un vecteur

Soit  $\vec{u}$  un vecteur de coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

On a :  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ .

### Vecteurs et règles de calcul sur les coordonnées

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

Pour déterminer les coordonnées de  $\vec{u} + \vec{v}$ , on écrira :

$$\vec{u} + \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$$

Pour déterminer les coordonnées de  $\vec{u} - \vec{v}$ , on écrira :

$$\vec{u} - \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - x' \\ y - y' \end{pmatrix}$$

Pour déterminer les coordonnées de  $3\vec{u}$ , on écrira :

$$3\vec{u} = 3 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x \\ 3y \end{pmatrix}$$

Pour déterminer les coordonnées de  $2\vec{u} - \vec{v}$ , on écrira :

$$2\vec{u} - \vec{v} = 2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x - x' \\ 2y - y' \end{pmatrix}$$

Enfin dire que :  $\vec{u} = \vec{v}$  équivaut à dire que  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ , c.-à-d.  $\begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$