Le problème de Monty Hall

Peut-on s'égarer en jouant sur un plateau de télévision ?

Supposons que Monty Hall vous place devant trois portes, derrière lesquelles il y a une voiture et deux chèvres. Si vous réussissez à deviner la porte derrière laquelle se cache la voiture, vous remportez ce prix.

- Il vous demande d'abord de choisir l'une des trois portes (supposons que vous choisissiez la porte numéro 1).
- Puis, Monty Hall ouvre l'une des deux autres portes derrière laquelle il sait qu'il y a une chèvre (disons la porte numéro 2).
- Finalement, il vous demande si vous désirez modifier votre choix.

Devriez-vous conserver votre choix ou changer pour la porte numéro 3 ?